

仙六 游戏要点 剧情流程攻略

电脑游戏新干线

大众软件

7

特刊

2015年7月

读我懂你，悦享应未来

仙剑奇侠传 六

7月8日正式上市

2015 国产单机游戏巨制

ISSN 1672-0148



07

9 771672 014022

国内统一刊号 CN45-1304/TP

仙剑奇侠传

六



《仙剑奇侠传六》游戏要点

在《仙剑奇侠传六》中，迷宫和小游戏一直是比较具有特色的表现。本作的迷宫整体难度不大，下文主要是针对游戏中一些地图功能中的角色特性的小操作和部分迷宫做一定介绍。

《仙剑奇侠传六》中，玩家操作不同的角色会有不同的地图技能，在游戏中，玩家会遇到各种情况，需要切换不同的角色来使用其地图技能（切换玩家可操作角色的按键是TAB键）。

越祈的技能为心念移物。当玩家操作的角色为越祈时，可以使用越祈的地图技能来抓取画面中可以抓取的一些物体使其移动。比如在最初的浮金堂内，需要操作越祈抓取木板搭桥来通过硫酸池。

抓取物品搭桥等功能在游戏今后的进行中也会遇到几次，玩家抓取时要注意全程按住鼠标左键不要松手。同时使用方向键的A、S、D、W可以让物品



浮空峰关卡



进行翻转。鼠标移动的速度不要太快以免导致物体移动距离太大反而错过了最佳位置。

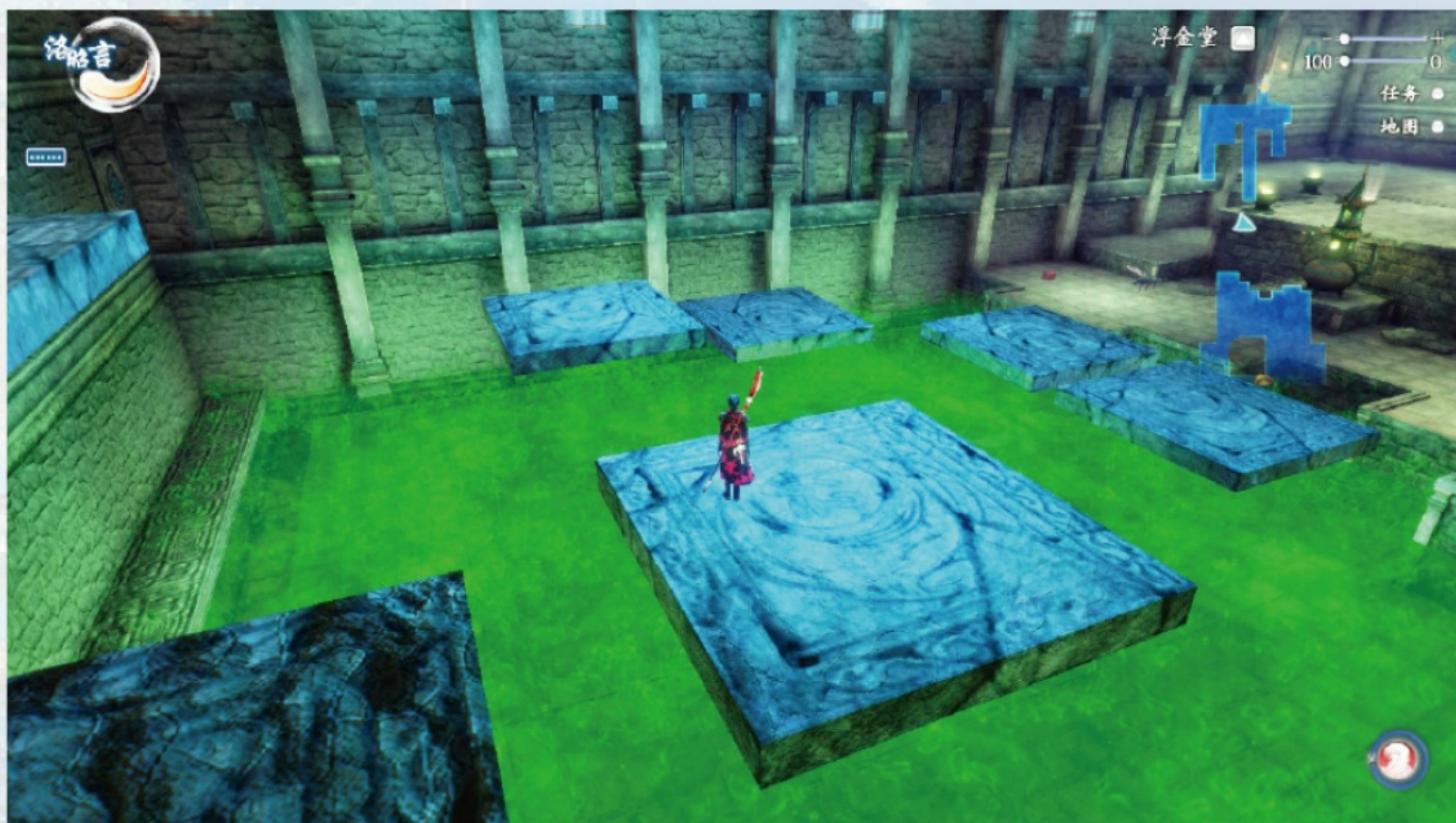
越今朝的技能为凌空飞剑。当玩家操作的角色为越今朝时，在特定地图环境下可以使用凌空飞剑进行飞跃移动。地图中的有可点的光点时，鼠标指针会变成剑型，此时点击即可进行飞行。

御剑飞行的要点是要能够明确找到各个飞行用的点的关系，太远的点在途中是无法点中的，点击起飞后，鼠标要快速移动到下一个正确的可点击的点进行点击，反复如此才可以成功穿越障碍区。在后面的游戏中也会有类似的小游戏。比如倏忽之穴、锁河山等地图。

闲卿的技能为气息感知。当玩家操作的角色为闲卿时，在特定地图环境下按下键盘F键或者点击画面右下的狼眼标志，即可以使用气息感知来查找画面中看不到的敌人。不过要注意的是，必须是在气息感知状态下接触到隐藏的敌人才可以发生战斗等，气息感知状态以外即使在同一点上也不会有用。该技能主要是在洛家迷宫时用来寻找带有提示性方向的敌人使用。

洛昭言的技能为墨刃斩障。当玩家操作的角色为洛昭言，在可劈砍的障碍物附近时，鼠标指针会变为黑色标记，此时在障碍物上快速移动鼠标可以进行劈砍。同时画面上方会有障碍物的耐久力的表示。限制时间内将障碍物的耐久砍光即可。

居十方的技能为机巧运转。当玩家操作的角色为居十方，在接近机关附近时，



浮金堂

鼠标指针会变为棕色机关的标记，此时点击机关，会进入机关小游戏界面。机关小游戏玩法是让绿点发出的光线最终可以到达没有绿点的接收端，成功连接画面内所有的发射、接收端即可解除机关。

机巧运转小游戏中，要注意各种障碍物的标示。没有任何图形的障碍物是无法让光线通过的，而有图形标示的障碍物也要注意标示本身的方向。

明绣的技能为灵术射击。当玩家操作的角色为明绣时，在特定地图环境下按下键盘F键或者点击画面右下的射击标志，即可进入灵术射击界面。灵术射击状态

中，人物是不可以移动的，鼠标对准需要射击的对象，按下鼠标左键即可射击。灵术射击主要在浪隐阁地图中用来爆破坚固的大门。在浪隐阁内，先使用越祈将角落里的祭器丢在门前，然后使用明绣的灵术弹击中祭器即可爆破打开坚固的大门。

浮金堂作为《仙剑奇侠传六》中玩家接触到的第一个迷宫，好吧……它真的可以算迷宫吗？其实在笔者看来，浮金堂主要是让玩家适应这种室内的场景的。跳跃方面其实没有什么难度，只有最后用越祈的心念移物时需要注意抓取木板移动时不要太过随意即可。浮金堂击败魔蝎



之后，注意点击调查桌上的账本即可继续剧情。

饮马河场景，玩家需要注意的地方是几个同样需要使用越祈的心念移物进行跳跃的地方。使用技能抓取河中的石头，调整好距离进行跳跃即可。

当剧情进行到寒髓的忘尘寰时，玩家会接触到划船小游戏，如果能在系统内定的划船数内到达终点还可以获得相应的称号。忘尘寰内的地图分4个区域，玩家划船的时候要自己算好大致的方向和距离，才能够事半功倍到达相应的区域。划船以鼠标为基础，左侧和右侧的操作表示按住左键将鼠标后，向左或者右做弧形甩动可以操作船只拐弯，向前推和向后拉可以前进或者后退。鼠标移动的距离和速度越快，船只划行的距离越长。

寂叶岗的启魂圣宗总坛中，初期机关比较简单，通过扳手等转动机关盘的位置到达地点点亮水晶球即可。后面在中心有圆柱的地区的操作略难一点。玩家需要跳跃到三个不同的方向分别开启机关点亮三个水晶球才可以使用升降梯。这里的跳跃距离比较大，经常需要玩家选择站立在通道尽头的石桩跳跃，否则可能不会因为距离不够而掉下去。同时玩家也可以通过使用机关盘来调整可移动的区域进行移动，但是仍需要注意的是跳跃的距离和方式。

归墟是一个很亮丽细致的场景，金闪闪的迷宫中不时有着各种回忆的片段图像出现在通道附近，不愧是设定为各种记忆汇集之处的九泉之一。归墟迷宫中，必须



洛家迷宫

将地图中的各个机关都开启后，才能通过最后的气柱到达中央的主场景去触发地图。机关的开启基本都是顺路进行的，除了各个气柱切换场景外，玩家需要留心通道两侧的升降梯等，通过升降梯进行不同的通道变换找到各个机关开启。

洛家迷宫是本游戏中相对较难的迷宫场景。难点在于各个场景基本都是歪七扭八的角度，会让玩家觉得很别扭，同时场景有一定的相似度，存在迷惑性。而且场景中的各个切换点的位置一般都相对比较高，比较考验玩家的跳跃操作的技术。洛家迷宫

中，玩家需要操作闲卿为主，使用闲卿的气息感知，找到场景中隐藏的敌人，敌人都是表示方向的字形怪，也可以说，这是一种提示，找到相应的敌人击败后，按照其提示进入不同的场景切换点，由于场景之间存在一定的迷惑性，所以进入新场景后玩家要注意仔细留意相似场景之间的不同之处。通过数个场景之后，玩家进入到一个有精神力回复的场景，就基本到达终点了。不放心的话可以在这里存档一下，一般来说，离精神力回复点最近的场景切换点就是进入最后挑战Boss的了。整个洛家迷宫的场景中，



基本都有龙形的标志物，点击的话会回到起始场景的大厅中，如果实在不记得自己到底在哪里了，可以使用这个办法回到大厅中重新开始新一轮的迷宫找路。

倏忽之穴为了表现九泉之一的雾魂对时间具有延滞的效果，特地做成了黑白的效果。但是反面则是会对凌空飞剑的点击起飞点有一定影响。玩家通过第一个凌空飞剑的起飞点后会第一次遇到一个移动的时间乱流，只要接触到就会被挡回去到起点。这里玩家需要站在通道两边的栏杆上移动，时间乱流快接触到的时候，可以移动到栏杆边上的小平台待机，等时间乱流经过后再次移动。通过移动的时间乱流后，注意转动视角寻找凌空飞剑的起飞点，因为旁边有一个黑色的柱子，起飞点也是黑色的，所以不注意的话容易找不到。之后在倏忽之穴迷宫中，还会有几个需要凌空飞剑进行移动的地方，仍旧需要仔细寻找，同时有几个是通过凌空飞剑功能向下层进行移动的，玩家在下落过程中要注意正确点击到不同的起飞点。走到最后会来到一个地面纹路是十二地支的圆盘场景，这时玩家接近那些其顶端没有光线发出的圆盘，鼠标点击圆盘进行转动，直到圆盘顶端发出光线，当全部圆盘都转动到位所有光线都发出指向中央后，中央会出现升腾的时间光柱，此时进行移动即可切换到最终的剧情发生点的场景了。

陷龙坑前后要进入两次，第一次进入后，需要使用越祈的心念移物将堵路的巨型石头移开，石头很大同时因为角度的问题在一开始不大好移动，需要玩家稍微耐心细致

一点进行操作，将石头移开后沿着地图下半部分走到剧情触发点。日后第二次进入陷龙坑后，玩家需要走地图上半部分的路线走到重点，同样需要使用越祈的心念移物将途中的石头移开，到通道尽头后，使用越今朝的凌空飞剑跳跃上去到终点。

第二次进入陷龙坑后，会触发应龙苏醒的剧情，之后进入浮空峰关卡小游戏。浮空峰关卡中，玩家需要先操作角色躲避应龙的攻击，应龙的攻击出现后，玩家要操作角色迅速躲开其攻击范围。一定时间后，小游戏进入到射击关卡，此时需要操作居十方发射炮弹抵挡应龙的追踪炮弹攻击，要注意，发射炮弹会消耗能量槽，能量槽消耗光

了的话炮弹会无法发射的。之后进入第三阶段高速飞行，高速飞行阶段玩家可以操作角色沿途拾取补给来回复血量和机关熊的能量槽。

剧情进行到锁河山后，玩家需要沿着山道前进，遇到机关设备后，切换居十方通过机巧运转小游戏将浮空的平台连接后进行跳跃，到了锁河山地图的后半段，有多次需要使用越今朝进行凌空飞剑进行跳跃的地方，玩家仍需要注意点选正确的起飞点。进入驭界枢后，建议玩家在自由移动时先熟悉下驭界枢的地图结构，在后面的剧情中，有一个要求在驭界枢不能被衡道众士兵发现的脱出游戏，如果路线不熟悉的话会比较辛苦。



陷龙坑

《仙剑奇侠传六》剧情流程攻略

传说，在太古神农大神诞生时，天下伴有九泉相生。这九座神泉又称为天地九井，乃是滋生万物的源泉。九泉中汇聚了世上最浓厚的灵力，号称天地灵脉。九泉因神农而生，后来又经神农千百年辛劳疏通，逐渐成为这个天地中最重要的生命灵脉。在九泉面前，众生平等，无论是神骏奇丽的灵兽仙禽，还是丑陋不堪的凶兽毒虫，都在九泉的滋养下享受这方天地。因为神农与九泉的紧密渊源，这九泉也被三族之人通称为“神农九泉”。

九泉滋养万物，天下生灵一片祥和，但生活在大地上的兽、神、人三族，却因萌生私欲而至不断产生冲突，矛盾日深，最后



九泉伴神农而生

终于爆发大战。神族势力超凡，在争斗之中逐渐占据优势。神农心知私欲一起，三族再难共处一方天地，而九泉为天地灵脉，实乃万物滋生之关键。未免九泉因三族大战受损，祸至天下生灵，神农穷尽神力为九泉施加强大结界，并取天地灵物为料，制成九件手环，作为九泉之钥。

三族大战，最后以兽族不敌神联军而战败收场，蚩尤将兽族引入魔界，人神魔三界自此分离，受神农神力保护的九泉也于这场动荡之中，散落于各界之中，九泉的形态和异能也因所处之境而遂生变化。而神农和九泉钥环则在大战后不知所踪，时光推演，九泉的传说也逐渐被遗

忘……

二百余年前，在西域突然出现了一个“昙华洛家”，无人知晓洛家到底是因何而富庶，但是洛家为贫瘠的西域带来了繁华却也是事实。盈辉堡正是因为洛家的繁华而兴盛起来的。

一日，洛家家主洛昭言在盈辉堡偶然与越今朝、越祈兄妹偶遇。洛昭言认为启魂圣宗欺瞒无辜骗取钱财，越家兄妹认为此言侮辱圣宗而不和，在启魂教使孟诚面前双方动起手来。孟诚见越家兄妹处于下风偷偷离开，看到孟诚离开后的越今朝也停手并向洛昭言说明自己也是因为钱财被启魂圣宗所骗，所以为了骗取孟诚的信任而故意找洛昭言的麻烦。



洛昭言初到盈辉堡就因启魂圣宗一事和越家兄妹动起手来



洛昭言和越家兄妹决定联手揭穿启魂教期满无辜骗取钱财的真相。越今朝借口打败了洛昭言并将抢来的钱财献给圣宗，成功骗取了孟诚的信任，而孟诚却别有盘算，于是将越家兄妹带进了盈辉堡的浮金堂。而洛昭言也暗中跟随，潜入了浮金堂。浮金堂内通过酸液池时，需要使用越祈在最后使用地图技能心念移物抓取木板搭桥才可以通过。一路追踪之下，洛昭言等三人见到了盈辉堡的司诏高骁，高骁眼见不敌便放出了蝎子精阻挡众人，众人虽击败了蝎子精，但是高骁和孟诚却趁机逃脱。

浮金堂需要用越祈的地图技能搭桥。

从浮金堂出来后，越家兄妹决定和洛昭言一起继续追踪启魂圣宗，此时在盈辉堡遇到了正武盟的堂主温仰，温仰由于要赶回景安，托洛昭言代为照顾同为正武盟的居十方。而此时明绣也来辞行意欲前往落日部铲除伤人的妖物。离开盈辉堡来到金翠洲，众人发现居十方因无意间撞见朔漩洗澡而被困河中，一番劝解才解了居十方的围。在战胜了偷走食物的鼯鼠之后，终于穿过了金翠洲来到了洛家。

大家决定休息之后前往落日部去帮助明绣除妖并继续探听邪教之事。一行人从洛家出发，来到临阳道，在临阳道，一行人与正在除魔的明绣、闲卿相遇，众人合作降服了妖怪后并救下了被妖怪袭击的村民。在临阳道，会使用到越今朝的地图技能凌空飞剑来跳过蝎子区，凌空飞剑中要注意选取正确的飞行点进行点击才可以连续跳跃，否则会失败。

凌空飞剑功能点击起飞点即可，但是要注意连续飞行时要看清各个点的关系以便连续点击飞行。

众人到达落日部后，急忙将在临阳道救下的村民交给医生扁络桓医治。在落日部，有神秘的杀手想要对救下的村民下手，洛昭言等人击败了暗杀者，但是被击败的暗杀者全都选择了服毒自尽，而落日部的村民发现死的都是自己的族人，对众人很是愤怒，一番解释之后，大家同村民一同查看暗杀者们的住所，发现了一个密室和其他被抓来的村民，这才消除了误

会。调查密室时的触动了密室保险箱的机关，飞出的暗器带有剧毒击中了越祈，越祈命在旦夕之时，扁络桓使用解药救了越祈。但是明绣发现越祈所中之毒和暗杀者们中的毒一样，怀疑扁络桓与启魂圣宗有关。众人决定等越祈的伤势好转后就先回洛家，顺便邀请扁络桓一道前往。

到达洛家后，扁络桓承认自己和启魂圣宗有关系但表明自己并非信徒。而洛家在西域得以繁华的秘密：血缚上古留下的九泉之一的热海，也被扁络桓与洛埋名的密谈中点破。洛埋名决定让洛昭言将扁络桓押往景安交给正武盟。众人启程前往景安，半路接到明绣的来信，便在风烟驿汇合。此时扁络桓的师姐葛清霏、师妹绮里小媛出现带走了扁络桓，而众人因为在不经意间被扁络桓下药无法动弹，药



无意中撞见朔漩在河中洗澡的居十方被堵在河中，无论他如何辩解，朔漩也不相信



金翠洲风景



性过后众人急追扁络桓一行人，却被绮里小媛所阻拦。在战斗中小媛失手砸断了悬崖，越今朝掉下悬崖，而越祈不假思索就跳了下去。（此战是无法击败小媛的，撑过一定回合或者打掉小媛一定血量即可。）

掉下悬崖的越今朝十分虚弱，但仍尽力想将越祈带出，结果遇到启魂圣宗的高骁放出的电鳐，激战之下越今朝体力不支被打倒，而越祈为了救今朝爆发出惊人的力量消灭了电鳐也吓跑了高骁等人。此时葛清霏、朔漩出现，将重伤的越今朝、越祈带到天晴之海进行治疗。而越祈初次见到祝敌便觉得有种亲切感。葛清霏、扁络桓恐拖延时间久了引起不必要的麻烦，将得到治疗的越今朝、越祈二人送回饮马河，之后扁络桓和赢旭危又谈起了九泉之事。

醒来的越今朝身在与青山，对之前发生的事情全无印象，但是明绣的师傅顾寒江却隐约觉察到了二人身上轻微的妖气，同时顾寒江也感觉到越祈与九泉钥环之间存在感应。顾寒江向越今朝等人讲述了九泉和九泉钥环的来历，并将他们带至九泉之一的无垢，然后从无垢进入到另一个泉眼寒髓，众人在忘尘寰经过一番考验，见到了寒髓的戍卫忘尘司命，并且在寒髓，顾寒江指出越今朝、越祈二人都是和九泉大有联系之人。经过数日的休养，越今朝的身体也恢复的差不多，众人决定启程前往景安。（在与青山与顾寒江切磋时，屏幕中出现笔画，玩家需要在指定时间内迅速拖动鼠标按照笔画的样式在屏幕中划动才算成功）



绮里小媛虽然年幼但是力气和功夫却相当厉害，众人联手仍无法战胜她

越今朝、越祈等人终于到达了景安。在正武盟门口，信奉启魂圣宗的吕大志和正武盟盟主左冠人吵了起来。众人在平息争吵之后才得知，扁络桓是左冠人安插进启魂圣宗的线人。众人与左冠人虽然分析了一通有关启魂圣宗的情报，但仍旧也无法得出一个结论，而越今朝也利用在落日部得到的晶石的情况借机希望左冠人帮他查清楚自己的身世。同时众人决定去乌岩村一探究竟。来到乌岩村后，大家发现村民的态度都很冷淡，而且似乎在隐瞒着什么事情。而越今朝在乌岩村遇到了自己当年的救命恩人临渊。众人开始在乌岩村矿洞内寻找晶石的线索但是遇到衡道众，险些被困在矿洞内。之后临渊向越今朝、越祈说出了身世的秘密，越祈原本为禺族少君，机缘巧合选了孤儿越今朝成为自己的扈生。而临渊和朔漩则是暗中保护越祈的禺族人。为了了解自己的身世，越祈等人和临渊一起上了天晴之海，得知祝敌便是越祈的生母，而一直认为自己可以保护越祈的越今朝在得知自己的身世后变的低沉，在越祈的开导下，越今朝决定继续好好照顾越祈，而越祈也决定继续和越今朝在一起而不留在天晴之海，祝敌



感受到女儿的决意，众人离开天晴之海回到景安。

回到景安后，一直介意自己是越祈的僇生一事的越今朝变的异乎寻常地容易动怒，于是出手教训了一直看不起居十方的正武盟的成员陈干军、徐启明。而因为闲卿是妖一事，左冠人将其赶出景安。众人更是愤懑不已。在得知饮马河有邪教的据点后，众人带着满腔的怒气火速赶往。乘飞行石到达饮马河后，居十方利用机关术打开了浪隐阁的入口。此时要用居十方当领队，完成机关小游戏，进入浪隐阁。进入浪隐阁后，遇到结实的铁门，此时用越祈的心念移物将会爆炸的小祭坛放在门口，然后切换明绣，使用明绣的地图技能灵术火弹射击祭坛即可爆破打开门。

在越今朝等人于浪隐阁激战的时候，洛埋名已与祝敌、嬴旭危等人见面，最终洛埋名以将热海钥环交予嬴旭危，祝敌需经过衡道众来获取热海的力量为条件获得了解缚之法。而在浪隐阁的激战之后，越今朝、洛昭言等人剿灭了这个启魂圣宗的据点，并且发现了启魂珠随后回景安向左冠人复命，而顾寒江此时也来到正武盟，一来是为了通知左冠人正武盟有可能有大难，二来是为了给明绣庆生。在顾寒江不容拒绝的态度下，众人夜游景安，也稍稍舒缓了下各自的心结。

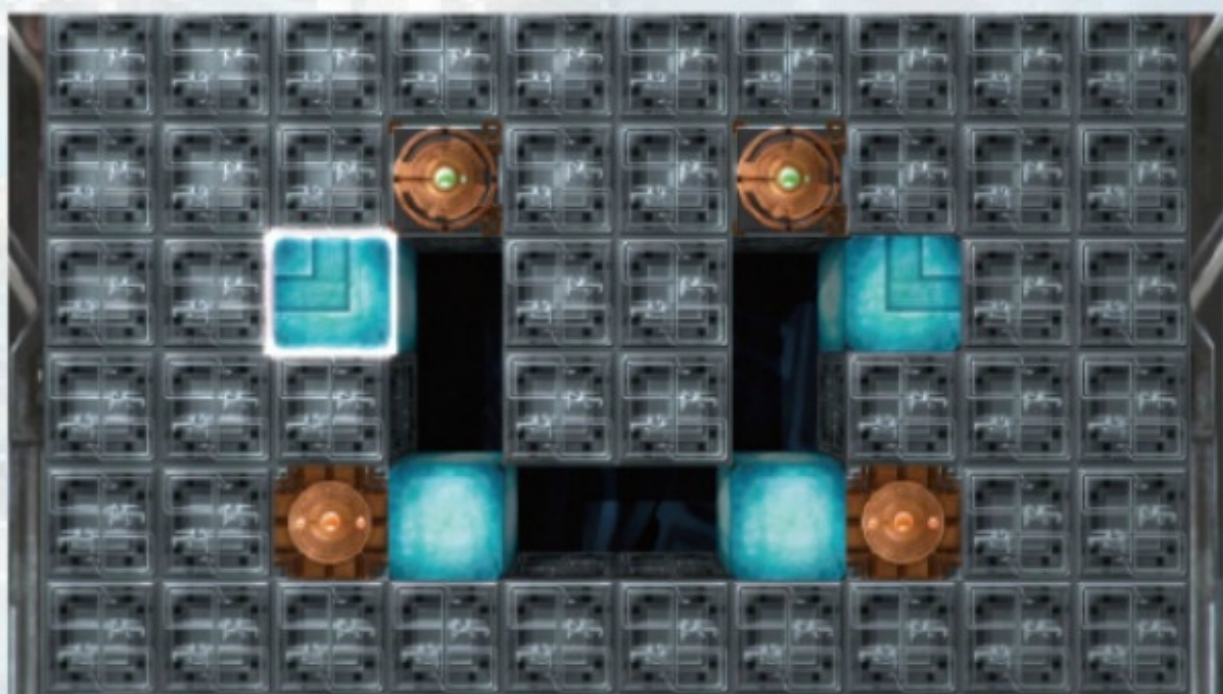
在故意放走几个启魂圣宗的教徒后，正武盟决定顺藤摸瓜剿灭在寂叶岗启魂圣宗的总坛。越今朝、洛昭言等人和陈干军、徐启明负责进攻启魂圣宗的后门，而左冠人、



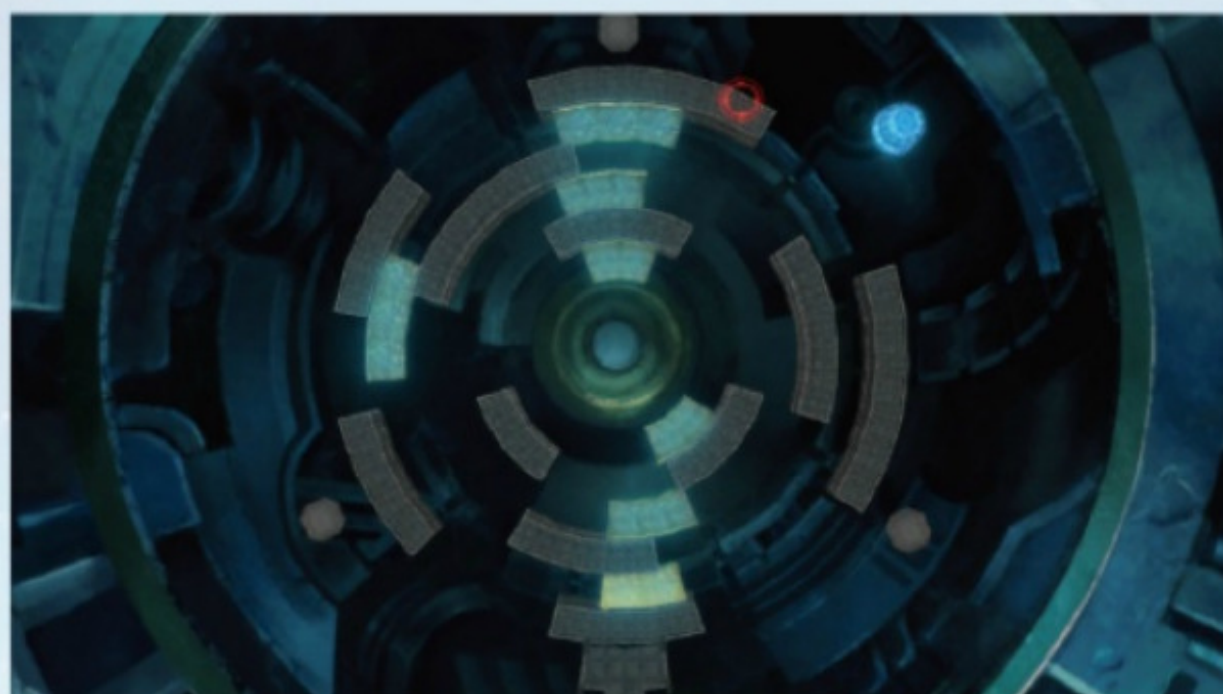
乌岩村，建立在山中的以开采矿石为生的小山村



明绣的灵术火弹射击



居十方的技巧运转图



总坛机关

顾寒江则带人从前门进攻。途中越今朝判断错误，导致徐启明和正武盟的弟子中了机关而牺牲。虽然众人火速赶到了后门成功进入了启魂圣宗总坛，但是陈千军长久以来对越今朝等人的敌意还是爆发了。众人一路破解各种机关，终于来到了启魂圣宗的总坛门口。进入后门后，初期的机关相对简单，使用扳手转动机关盘，到达通道顶端点亮水晶即可。当进入到一个中央有圆柱的大房间后，此时玩家需要通过调整机关中连接桥的位置，分别打开三个方向的通道，然后点亮水

晶，才可以放下通往最后总坛房间的升降梯机关。

来到总坛最后的房间，众人见到的是赢旭危。原来赢旭危才是启魂圣宗的圣宣。激战之下众人不是赢旭危的对手（与赢旭危之战撑过一定回合之后即可），危急时刻，闲卿突然出现救下众人。之后赢旭危来到前厅，告知启魂圣宗的信徒们和左冠人启魂珠的真相就离开了。然而此时有人开启了总坛的自毁机关，顾寒江不顾自身安危，拼死关闭了自毁机关，使得正武盟逃过大劫。然而他自己却已身负重伤。



回到景安后，顾寒江自知自己即将死去，他向闲卿借内丹延续了半日性命，开导了越今朝、居十方一番后便因伤重而去世。而一直以来拒绝担任无垢守护的明绣决定继承师父的无垢守护并带着顾寒江的遗体回到与青山。洛昭言、越今朝一行人不放心明绣追到与青山。回到与青山的明绣想寻找九泉的线索让顾寒江复活，而此时洛昭言也说出了洛埋名就是热海守护的事实。众人决定返回洛家向埋名打听九泉各个泉眼的消息。此时越祈有些不适，越今朝决定带越祈先去天晴之海看看。祝敌与越祈再度相逢，母女二人的关系因越祈的天真无邪而变得有所亲近。离开天晴之海的众人来到了洛家。埋名查询之下，让众人通过热海到达归墟寻找泉脉。

在归墟寻找龙潭的过程中，明绣的记忆被龙潭再现，而明绣亦明白了人死不可复生的道理，决定接受顾寒江已死的事实。越今朝祈求龙潭的宿何给他失去的记忆但是被拒绝，跟着众人被宿何送到了乌岩村。在乌岩村，村民因为之前预见到自己的村子即将被毁而更显得消沉，众人得知情况后再探陷龙坑，与恶兽应龙展开了一场恶战，最终战胜了应龙拯救了乌岩村，而此战中，越今朝也明白了这是宿何对自己的考验。之后众人回到与青山，安葬了顾寒江，而越祈感觉祝敌很需要自己，打算再次回到天晴之海。此时埋名传来信息，之前在落日部剿灭邪教时，启魂珠可能被获救村民拿走当盘缠。于是众人前往南疆找寻之前在临阳道救下的村民朗莫。

原来扁络桓以能解除朗莫的妻子的启



顾寒江救险



归墟风景



芒宛寨风景

魂石为条件，胁迫朗莫引越今朝等人前来芒宛寨。但是众人反过头来与朗莫联手抵抗扁络桓的药性与其一战。结果扁络桓被越祈重伤，但是越祈仍旧被扁络桓和绮里小媛带走。而洛昭言在战斗中感觉出是埋名通风报信才会如此，众人便急匆匆赶回洛家找洛埋名对质。回到洛家后，洛埋名将一行人困于洛家迷宫之内，而他自己开始施法以解除对热海的血缚。洛埋名以前来参加洛家大祭的洛家亲族的生命为代价，最终成功解除了血缚，同时也解除了借命于洛昭言的诅咒，正如葛清霏所言，舍一族而保一人，真是无情

的多情人。血缚已解，洛埋名暗中将热海钥环交付给洛昭言便随葛清霏离去。然而埋名施法的时候已经害死了大批前来参加洛家大祭的无辜，洛昭言百般解释也无济于事。完成与祝敌、嬴旭危的热海钥环的“交易”后，洛埋名在生命的最后时

刻回到洛家，保护了洛昭言。

洛昭言等人回到盈辉堡向大家解释洛家之事，但是盈辉堡的众人并不买账。同时众人发现启魂圣宗的影响在盈辉堡仍有作祟的趋势，于是大家再赴景安寻求正武盟保护盈辉堡的百姓。然而在正武盟再次遇到嬴旭危，战胜嬴旭危后，嬴旭危揭露越今朝也是衡道众的一员而非越祈的扈生，同时留下越祈在锁河山的消息后离去。为了找回越祈，越今朝决定去锁河山一探究竟。在锁河山众人与明绣相遇，一路闯关至峰顶。在与葛清霏交手后，由嬴旭危带入驭界枢见到了越祈。此时嬴旭危也向众人讲述了祝敌和九泉的关系，以及启魂圣宗缘何而生，更让众人吃惊的是，祝敌为了防止自己吞噬大量启魂珠被黑暗欲望所吞噬，特地以自己的骨血制造了越祈，这个唯一一个可以对抗自己的兵器。

由于扁络桓已经被越祈所伤，无法承担与越祈共鸣的责任，扁络桓和嬴旭危决定前往天晴之海见祝敌。祝敌同意了嬴旭危等人进入雾魂回到三年前的要求但是要求以热海钥环为条件。众人进入倏忽之穴后，葛清霏将从洛埋名处获得的热海钥环交给了朔漩。众人在倏忽之穴一路前行，终于回到三年前的驭界枢，成功“盗走”三年前的越祈，然后通过明绣打开无垢之泉，从无垢再访归墟。在龙潭，扁络桓以自己为交换，制造出了“越今朝”，以后与越祈共鸣的责任，则由“越今朝”承担。至此，“越家兄妹”的身世和来历，众人总算知晓了一切。倏忽之穴由于为黑白场景，凌空飞剑的起飞点不是





埋名解除血缚



锁河山风景



扁络桓以自己为交换制造出越今朝

很好找，需要留心下，最后会来到一个地面纹路是十二地支的圆盘场景，这时玩家接近那些其顶端没有光线发出的圆盘，鼠标点击圆盘进行转动，直到圆盘顶端发出光线，当全部圆盘都转动到位所有光线都发出指向中央后，中央会出现升腾的时间光柱，此时进行移动即可切换到最终的剧情发生点的场景了。

回到驭界枢后，越今朝和赢旭危等人商讨对付祝敌的办法，得知景安将成为祝敌下一个吸食启魂珠的地点后，越今朝、居十方等人急忙赶回景安。正当越今

朝等人解释情况时，祝敌已到达景安吸食了大量启魂珠，正武盟亲眼目睹惨状，决定与赢旭危的衡道众联手对抗祝敌。在葬风原，居十方挑战朔漩最终还是不敌朔漩而战死，但是居十方也成功使得朔漩受伤而让她不得不暂时回到天晴之海养伤。明绣为了帮助大家对抗祝敌，不惜以自己的双目为代价而去无垢寻找祝敌的弱点。而此时越祈最终下决心无论如何要阻止祝敌继续作恶。

正武盟和越今朝一行人来到葬风原与禺族人展开战斗。在击败了临渊和朔漩后，众人终于见

到了祝敌，祝敌命朔漩施法打开热海时才发现朔漩所持有的热海钥环是假的，打开的法术乃是解缚雾魂之法，不得已祝敌先返回天晴之海，而此时赢旭危在驭界枢上开始炮轰鯤以进一步牵制祝敌。轰击鯤掉落的鳞片对在葬风原的禺族人和正武盟都造成了很大伤害，临渊和葛清霏尽力抬起鳞片帮助众人逃生，最后二人合力将绮里小媛也送到鳞片以外，但终被巨大的鳞片所掩埋。

绮里小媛费尽力气将重伤的葛清霏带回驭界枢，赢旭危和葛清霏、小媛一起解除了越祈的封印。洛昭言随着热海钥环的感应，带领众人进入鯤的体内，一路排除了禺族人的抵抗终于见到了祝敌。（在妖界之心中，遇到蒸汽挡路时需切换明绣使用灵术射击攻击蒸汽喷口附近的魔眼关闭蒸汽）一番激战，众人战胜了祝敌，但是无论越祈如何劝说，祝敌仍就不放弃想要吞噬热海的贪念，无奈之下，越今朝、越祈再次与祝敌激战，最终越祈让祝敌的元神进入沉睡而没有杀死祝敌，但是越今朝的生命，也走到了尽头……

越今朝死了，越祈虽然很清楚但自己仍无法接受这个事实。虽然祝敌的元神陷入了沉睡，但是禺族的事情尚未完全解决，越祈决定一定要帮助解决禺族的事情。虽然大战之后朔漩代替祝敌控制了鯤的身体，但是鯤的





驭界枢炮轰鯤



与祝敌的最终战



天晴之海

身体在大战中受伤而希望得到回复的本能时时刻刻都存在，朔漩为了压抑鯤的本能请求能够打开热海之力让鯤得以平息本能的冲动，而临渊亦提出会带领禺族人进入时间禁锢之中。经过商议，大家决定通过最后的仪式来帮助鯤平息本能的冲动以保六界的和平。但是正武盟的人并不理解此举，认为洛昭言等人背叛了人类，双方不得不大打出手，最终击败了正武盟，而仪式也得以完成。鯤的本能得以平息，临渊也带着禺族进入时间禁锢之中。越祈和赢旭危分别来到龙潭，完成各自最后的心愿……

大众软件 游戏联播

请在应用市场搜索“大软”或者“游戏联播”下载



玩最好游戏，看最赞文章，交最棒朋友，
做真正玩家



iOS版



安卓版